

## **نظریه روانکاوانه فیلم و قاعده بازی**

# فهرست مطالب

۹	سخن مترجم
۱۵	سپاسگزاری‌ها
۱۷	مقدمه: پیوند ذاتی
۳۳	فصل اول: نظریه روانکاوانه فیلم
۱۱۲	فصل دوم: روانکاوی و قاعده بازی
۱۸۷	نتیجه‌گیری: نظریه روانکاوانه فیلم امروزی
۱۹۵	مطالب خواندنی بیشتر (از ساده‌ترین تا سخت‌ترین)
۱۹۸	واژه‌نامه انگلیسی به فارسی
۱۹۹	واژه‌نامه فارسی به انگلیسی

## سخن مترجم

این کتاب درباره روانکاوی و فیلم است. نظریه روانکاوانه فیلم، و پرداختن نظری به سینما و تحلیل فیلم، زیربنایی برای کاربرد عملی آن در قالب فیلم درمانی فراهم می‌آورد. فروید بر رؤیا تأکید داشت و فیلم دیدن هم شیوه دیدن رؤیا عمل می‌کند. میل فرد در ناخودآگاه از طریق رؤیا و یا فیلم به صورت تغییرشکل یافته خود را نشان می‌دهد. پس هنوز هم مانع بر سر راه دسترسی مستقیم و شناسایی بی‌واسطه می‌نماید. ناخودآگاه وجود دارد. در واقع، تفسیر رؤیا، تداعی آزاد، روانکاوی و البته فیلم درمانی مانع را از سر راه میل ناخودآگاه بر می‌دارند. به نظر می‌رسد اگر فروید زنده بود از فیلم درمانی حمایت می‌کرد. رؤیا و فیلم هردو از تصویر تشکیل شده، میل ناخودآگاه را درگیر کرده و آشکار می‌کنند. اگر رؤیا شاهراه ناخودآگاه است، پس فیلم هم آزادراه آن است!

روانکاوی همواره جذاب و همراه با مقاومت بوده، و مقاومت هم مانع مهم است. مانع اجتماعی مطرح شده در این کتاب «قاعده بازی» است! از نظر روانکاوی مواجهه مستقیم با مانع مقاومت اغلب اوقات نتیجه عکس دارد. بنابراین، رویکردی که به طور غیرمستقیم به آن و درمان پردازد، اثربخش تر خواهد بود. خوبشخانه، فیلم این قابلیت را دارد. عموم مردم از فیلم، داستان، و روایت‌های آن برای تفریح، وقت‌گذرانی، آگاهی زدایی و حتی خوابیدن (قبل از خواب) استفاده می‌کنند اما هوشمندان، خردمندان، و اندیشمندان، آنها را برای آگاهی افزایی و بیداری به کار می‌برند، همان‌طور که خداوند رحمان و رحیم در قرآن کریم به روایت‌گری روشنگر می‌پردازد. فیلم برای اینکه جنبه درمانی داشته باشد باید آگاهی افزا باشد و افزایش آگاهی همراه با رنج است (دلیر، ۱۳۹۷ الف). به همین دلیل، بیشتر مردم فیلم خوب آگاهی افزا نمی‌بینند. درمان درد دارد، و درمانی که بتواند ضمن اثربخشی، درد را هم کم کند کم‌نظیر است. فیلم درمانی به واسطه درمانگری غیرمستقیم و حذف مقاومت مؤثر است. طبق پژوهش‌های انجام شده، فیلم درمانی می‌تواند نقش مؤثری در کاهش اضطراب (دلیر، رسانه، و قمری، ۱۳۹۵)، اختلال وسواسی - اجباری (رسانه، دلیر، و قمری، ۱۳۹۴) و

مشکلات زوج‌ها (حیرت‌نگاری و دلیر، ۱۳۹۹) داشته باشد.

فیلم زندگی را نشان می‌دهد و به همین دلیل است که هرکسی اجازه دارد از زاویه خود به فیلم پردازد. برای روان‌درمانگران تغییر درمانی حاصل از تماشای فیلم اهمیت دارد اما لذت‌بردن قانون سینما است؛ وقتی فرد از فیلم لذت نبرد آن را نگاه نخواهد کرد تا اگر چیزی هم برای آموختن داشته باشد آن را بیاموزد. وقتی فرد بخواهد با لذت و بدون رحمت چیزی یاد بگیرد می‌تواند فیلم خوب ببیند. از منظر روان‌شناسی ویژگی یک فیلم خوب این است که از دیدگاه‌های نظری مختلف بتوان آن را تحلیل نمود. ویژگی دیگر فیلم خوب این است که در نگاه اول و برای عموم مردم آزاردهنده باشد و به عبارتی تماشاگر آن را نپسندد؛ چراکه موضوع ناخودآگاهی را که مخاطب و اپس‌رانی کرده برملا می‌سازد. به علاوه، فیلم خوب را با یک‌بار دیدن نمی‌توان به‌طور کامل فهمید (دلیر، ۱۳۹۸ الف).

پاسخ به تناظر لذت‌بخش‌بودن و آزاردهنده‌بودن همزمان فیلم خوب در توان آن برای برقراری ارتباط با میل ناخودآگاه نهفته است. فیلمی که به خوبی به میل ناخودآگاه پردازد حتی اگر در نگاه اول آزاردهنده باشد در نهایت میل ناخودآگاه فرد را درگیر خود کرده، لذت‌بخش و آگاهی افزا خواهد بود. بدین‌منظور و برای اینکه فیلم جنبه روانکاوانه داشته باشد باید بتواند بخشی از پیام خود را پنهان کند و بهترین جا برای پنهان‌کردن چیزی دقیقاً در جلوی دیدگان است! به‌طوری که میل ناخودآگاه تماشاگر را به آن گره بزنند؛ پس فرد نگاه کرده اما نمی‌بیند!

نگاه کردن، دیدن نیست. دیدن نیاز به آموختن دارد. ناخودآگاه پنهان ز دیدگان نیست. فقط افرادی نمی‌توانند آن را ببینند که آموزش ندیده‌اند. ناخودآگاه همانند یک زبان بیگانه است. روانکاوان با این زبان آشنا هستند. دیگران برای فهم آن نیاز به مترجم دارند! گوش‌سپردن هم شنیدن نیست. فرد آن چیزی را می‌شنود یا می‌بیند که میل دارد بشنود یا ببیند! میل ناخودآگاه به دیدن یا شنیدن چیزی فرد را از واقعیت موجود دور می‌کند. روانکاوی به یک معنا اصلاح‌کردن این انحراف‌ها است.

گاهی فیلم فاقد معیارهای فیلم خوب بوده و گاهی تماشاگر ناتوان از درک فیلم خوب است. در حالت اخیر تماشاگر حتی ممکن است به دشمنی جذی با فیلم پردازد! حضرت علی (ع) فرموده است، «مردم دشمن چیزی هستند که نمی‌دانند چیست!» به

یک معنا، اگر عموم مردم از فیلمی لذت نبرند آن فیلم بدی است اما در صورتی که به شدت از فیلمی آزرده شوند به احتمال زیاد آن فیلم خوبی است. و این آزار و مزاحمت، ناشی از مقاومت در برابر روش‌رویه روشدن با میل ناخودآگاه است.

همان طورکه از نظر روانکاوی هیچ رفتاری به هیچ وجه تصادفی نیست، در فیلم و سینما هم هیچ نمایی تصادفی نیست. پس این سؤال نادرستی است که گاهی از کارگردانان پرسیده می‌شود که، «این مورد در فیلم، تصادفی یا با برنامه قبلی بوده است؟!»! ناخودآگاه یا ناخودآگاه، وجود هر نما یا صحنه‌ای طبق میل کارگردان است. به همین ترتیب، تصادفی نیست که هر کسی براساس میل خود به گونه‌ای از فیلم علاقه نشان می‌دهد. برای مثال، برخی از افراد در اثر انکار ناخودآگاه ترس خود به دیدن فیلم‌های ترسناک و دلهره‌آور رو می‌آورند (دلیر، ۱۳۹۷ ب).

فیلم و سینما کارکردهای مختلفی دارند. البته یکی از مهم‌ترین آنها سرگرمی، تفریح، و لذت‌بردن است. اما تماشای فیلم می‌تواند جنبه شناختی، هیجانی، رفتاری، اجتماعی و حتی معنوی داشته باشد. دیدن یک فیلم ممکن است منجر به تحول معنوی گردد. از نظر شناختی دیدن یک فیلم خوب می‌تواند افکار و باورهای مثبت ایجاد کرده و یادگیری را تسهیل نماید. تغییر رفتار در اثر تغییر افکار، به واسطه تماشای فیلم خوب که در طی فیلم درمانی حاصل می‌شود دستاوردهای مهمی است. یکی دیگر از کارکردهای مهم فیلم دیدن یک تخلیه هیجان‌ها است. از طرفی هیجان‌ها مُسری هستند و در جمع قابلیت هم‌افزایی دارند. برای همه ما پیش آمده که وقتی با موضوع هیجان‌انگیزی رویه‌رو می‌شویم گرایشی قوی برای در میان گذاشتن آن با دوستان و اطرافیان داریم. تماشای فیلم با دیگران و گفتگوهای پس از آن با ایشان راه را برای اوج گیری هیجان‌ها و تخلیه جامعه‌پسند آنها هموار می‌سازد (دلیر، ۱۳۹۸ ب).

همان طورکه در این کتاب اشاره شده است روانکاوی و سینما ارتباطی تنگاتنگ و متقابل دارند. پس کسب دانش درباره هردوی آنها برای متخصصان هر دو حوزه یک ضرورت است. با توجه به این امر و نیز کمبود جلدی منابع فارسی در این زمینه کتاب پیش‌رو ترجمه شد.

این کتاب پس از مقدمه‌ای درباره روانکاوی و فیلم و بیان پیوند ذاتی آنها، در فصل اول به نظریه روانکاوانه فیلم و سیر تحول آن از طریق مبانی اندیشه‌های فروید و لاکان

و مظاهر معاصر آن در کار نظریه پردازانی چون اسلامی ژیژک و جون کاپجک پرداخته، و در فصل دوم ضمن تحلیل روانکاوانه فیلم قاعده بازی نشان می‌دهد که چگونه این نظریه می‌تواند برای تفسیر فیلم ممتاز ژان رنوآر به کار گرفته شود. سپس در بخش نتیجه‌گیری، نظریه روانکاوانه فیلم امروزی، و در نهایت مطالب خواندنی بیشتر مطرح می‌شود. این کتاب برای دانشجویان، دانش‌آموختگان، اساتید و پژوهشگرانی که مشتاق یادگیری بیشتر درباره این حوزه مهم از نظریه فیلم و کاربرد مفاهیم نظریه روانکاوانه فیلم از طریق تفسیر مفصل فیلم هستند یا گرایش به فعالیت در زمینه فیلم درمانی دارند مفید خواهد بود.

در متن کتاب به آثار علمی و هنری متعددی از جمله فیلم، نقاشی، کتاب و غیره اشاره شده است که برای درک بهتر مطلب آشنایی با آنها لازم است. خوشبختانه با یک جستجوی ساده می‌توان اطلاعات کافی درباره هریک بدست آورد. به علاوه، دیدن فیلم قاعده بازی برای درک مطالب کتاب اهمیت دارد.

در این ترجمه تلاش فراوان شده تا ضمن وفاداری به متن کتاب اصلی، متنی سلیس و روان، دقیق و قابل اطمینان ارائه گردد. اما، مترجم مدعی مصونیت متن از نقص نیست. پس پذیرای پیام‌های پُرمهرتان از باب ارشاد و اصلاح این اثر است. در پایان از همه همکاران انتشارات ارجمند بهویژه جناب استاد عزیز دکتر محسن ارجمند سپاسگزاری می‌شود که زحمت و مسئولیت چاپ و نشر این اثر را پذیرفتند.

## دکتر مجتبی دلیر

فوق دکتری روان‌شناسی و مدرس دانشگاه

حیرت‌نگاری، بنفسه؛ و دلیر، مجتبی (۱۳۹۹). اثربخشی فیلم درمانگری بر سازگاری زناشویی و بهزیستی روان‌شناختی در زوجین مراجعه‌کننده به مراکز مشاوره تهران. *فصلنامه علمی-پژوهشی دانش و پژوهش در روان‌شناسی کاربردی*، ۲۱ (۳)، ۷۸-۸۸.

دلیر، مجتبی (۱۳۹۷ الف). تحلیل فیلم برادرم خسرو. سخنرانی همايش تحلیل فیلم برادرم خسرو انجمن روان‌شناسی دانشگاه پیام نور <http://teh-jounoob.pnu.ac.ir> دلیر، مجتبی (۱۳۹۷ ب). تخلیه هیجانی و همذات‌پنداری. *روزنامه شهروند*، سال ششم، شماره ۱۴۰۳، ص. ۵.

دلیر، مجتبی (۱۳۹۸ الف). داستان رشد اخلاقی یک شخصیت: تحلیل روان‌شناختی فیلم «سرخ پوست». *ماهنشمه سپاهه دانایی*، شماره ۱۳۵-۱۳۶.

دلیر، مجتبی (۱۳۹۸ ب). سینما جایی برای اوچ‌گیری هیجان‌ها و تخلیه جامعه‌پسند است. *روزنامه شهروند*، سال هفتم شماره ۱۷۳۸. ص. ۴.

دلیر، مجتبی؛ رسانه، فرزانه؛ و قمری، محمد (۱۳۹۵). تأثیر فیلم درمانی گروهی بر اختلال وسواس - اجبار؛ نقش جنسیت در پاسخ‌گویی به درمان. *نهمین کنگره بین‌المللی روان‌درمانی (اجلاس آسیایی در بستر ارزش‌های فرهنگی)*. [http://www.civilica.com/Paper-PSYCONGRESS09-PSYCONGRESS09\\_099.html](http://www.civilica.com/Paper-PSYCONGRESS09-PSYCONGRESS09_099.html)

رسانه، فرزانه؛ دلیر، مجتبی؛ و قمری، محمد (۱۳۹۴). تأثیر فیلم درمانی گروهی بر کاهش نشانه‌های وسواس - اجبار. *فصلنامه علمی-پژوهشی پژوهش‌های کاربردی روان‌شناختی*، ۶ (۲)، ۱۶۳-۱۴۷.

## سپاسگزاری‌ها

سپاس از کتی گالوف در بلومزبری برای پیگیری این مجموعه از کتاب‌ها و برای اعتمادکردن به من با بر عهده‌گرفتن هدایت آن. او منبع حمایت دائمی، و همکاری مشتاق برای من بوده است.

همکارانم در فیلم و تلویزیون دانشگاه و رمونت در نحوه اندیشیدن درباره سینما اهمیت حیاتی داشته‌اند. سپاس از دب الیس، دیو جینمان، هیلاری نرنی، سارا نیلسن، و هیون جوو یو.

به لحاظ نظری مدیون بسیاری از همراهان دیگر هستم، از جمله اسلامی ژیرژک، شیلا کانکل، جنیفر فریدلندر، هنری کریپس، فایبو ویگی، ریک بوتیبی، فرانسیس رستوچی، آنا کورنبلو، کونتین مارتین، ژان وایت، رایان انگلی، جاناتان مولروونی، لوئیس - پل ویلیس، آدام کاترل، هیو مانون، دنی چو، رایین وارهول و کن رینهارد. سپاس ویژه از والتر دیویس، پل آیزنشتاین، و هیلاری نرنی، که قواعد را برای من ساده کردند.

## مقدمه

### پیوند ذاتی

شگفت‌آور است که روانکاوی از ابتدا جای ثابتی در نظریه فیلم داشته است. ارتباط بین تفکر روانکاوانه و سینما به‌آسانی قابل درک است. این تصادفی نیست که هردوی آنها در یک سال آغاز شدند. در سال ۱۸۹۵، فروید و ژوزف بروئر کتاب *مطالعاتی در باب هیستری* را منتشر کردند، و لوئیس و آگوست لومیر اولین فیلم خود را در گرنده کافه در پاریس نمایش دادند. نظریه پردازان فیلم اغلب به این ارتباط تاریخی اشاره کرده‌اند، اما سال آغاز، تنها وجه مشترک روانکاوی و سینما نیست. روانکاوی مهم‌ترین کشف‌های خود را از طریق تحلیل رؤیا انجام داده است، و تا به امروز، سینما به صورت یک کارخانه تولید رؤیا، نوعی از رؤیاپردازی عمومی، باقی مانده است.

اگرچه کتاب *مطالعاتی در باب هیستری* کشف روانکاوی را به عنوان یک درمان گفتاری برای روان‌رنجوری نشان می‌دهد، مهم‌ترین اثر در توسعه روانکاوی به عنوان یک نظریه و نه صرفاً یک شیوه درمانی کتاب تفسیر رؤیا بود، که فروید آن را به تنهایی در سال ۱۹۰۰ منتشر کرد.<sup>۱</sup> فروید در مقدمه سومین ویراست انگلیسی این کتاب نوشته است که بر زندگی حرفه‌ای خود تا آن زمان تأمل کرده و مدعی است که این اثر شاهکار او بوده است. او می‌گوید، «محتوای این اثر، بر اساس قضاوت کنونی من، حتی ارزشمندتر از همه کشف‌هایی است که در انجام آنها بخت با من یار بوده است. این همه بینش به‌طور یکجا فقط یکبار در طول عمر رخ می‌دهد».<sup>۲</sup> فروید چنین توجه زیادی را به کتاب تفسیر رؤیا نشان می‌دهد زیرا این اثر نظریه روانکاوی درباره ساختار روان را مطرح می‌کند، و این کار را از طریق تحلیل رؤیاها انجام می‌دهد.

اساس روانکاوی کشف ناخودآگاه است. فیلسوف آرمان‌گرای آلمانی، فریدریش شلینگ برای اولین بار از اصطلاح «ناخودآگاه» (به آلمانی *unbewusst*) برای توصیف کارکرد ذهن استفاده کرد، و چندین فیلسوف و شاعر رمانتیک، مثل سمیوئل تیلور

کولریچ، این مفهوم را از او اقتباس کردند. اما ناخودآگاه مکتب هنری رمانتیک، ناخودآگاهی نیست که فروید آن را کشف کرد. ناخودآگاه رمانتیک یک خود درونی تشکیل شده از احساس‌ها و هیجان‌ها است، و این ناخودآگاه در بیرون آشکار نمی‌شود. از نظر فروید، ناخودآگاه مانع بیان نمی‌شود بلکه خود را از طریق گفتار و دیگر اعمال ظاهر می‌سازد. در روانکاوی، ناخودآگاه محل احساس‌ها و هیجان‌ها نیست. در عوض جای منطقی متضاد با منطق ذهن خودآگاه است، منطقی که بپرامون میل جهت یافته است. فروید به رؤیاها علاقمند بود چون آنها قفل‌گشای ناخودآگاه هستند، و فیلم‌ها، که ساختار رؤیاها را به اشتراک می‌گذارند، همین قابلیت را دارند.

البته، بین رؤیا و فیلم تفاوتی بنیادین وجود دارد. رؤیا را ذهن فرد ایجاد می‌کند، اما فیلم را کارگردان به همراه صدھا نفر دیگر می‌سازد. حتی اگر فیلم بینشی درباره روان کارگردان ارائه دهد، این امر سود ذاتی برای هیچ فرد دیگری ندارد. خوشبختانه، با توجه به ماهیت جمعی تولید فیلم، به احتمال زیاد نظریه روانکاوانه فیلم هرگز از مسیر استفاده از متن به عنوان دریجه‌ای به روان خالق آن بهشیوه‌ای که نقد ادبی در طی اواسط قرن بیستم انجام می‌داد سر در نمی‌آورد. هیچ نظریه‌پرداز فیلمی، بهشیوه‌ای که منتقدان ادبیات روانکاوانه «نامهٔ دزدیده شده» را تجلی میل ادبی ادگار آلن پو تفسیر کرده‌اند، قاعده‌بازی، ساختهٔ ژان رنوار (۱۹۳۹) را به عنوان محصول هیستری ژان رنوار تفسیر نکرده است. اگر فیلم به واسطه آنچه درباره روان آشکار می‌کند ارزشمند است، آن روانی را که آشکار می‌کند نمی‌تواند فقط روان کارگردان باشد. اگرچه روان کارگردان بدون شک در ساختن فیلم نقش دارد، این واقعیت که فیلم برای تماساگران جذاب است نشان می‌دهد که آن با روان ایشان و همچنین با ساختار روان ارتباط برقرار می‌کند. از آنجایی که فیلم یک رؤیای جمعی است، سینما دقیق‌تر از هر رؤیای فردی روان را آشکار می‌کند.

## ضرورت پنهان‌کردن

فروید به خوبی رؤیا را به عنوان تحقق آرزو معرفی می‌کند، هرچند این تحقق همیشه به صورت پنهان اتفاق می‌افتد. من فقط به خاطر آرزوی خوردن معجون شکلاتی درباره

خوردن آن رؤیا نمی‌بینم. فروید این احتمال را به‌طور کامل رد می‌کند که رؤیاها بتوانند به‌طور مستقیم آنچه را که به آن میل داریم نشان دهند. در واقع، ضرورت پنهان‌کردن در عمل رؤیا برای تحقق آرزو فروید را به این نتیجه‌گیری به‌ظاهر عجیب و غریب رساند که تمام رؤیاها، به‌غیر از رؤیاهای آشکارا جنسی، در اصل حاوی میل شهوانی هستند.<sup>۳</sup> رؤیا هرگز به‌سادگی خود را آشکار نکرده و دسترسی مستقیم به میلی را که برآورده نموده به رؤیابین نمی‌دهد. پیش از فروید، هیچ‌کسی راز رؤیاها را به‌خاطر نقشی که در پنهان‌کردن ساختار خودشان دارند کشف نکرده بود. هیچ‌کس نمی‌تواند به‌سادگی رؤیاها را درک کند مگر اینکه همیشه آنها را تفسیر نماید.

فروید فرایندی که میل فرد را به‌وسیله برگ‌داندن آن به شکل رؤیا پنهان می‌کند «کار رؤیا» نامید. کار رؤیا مسلسل ایجاد مجموعه‌ای از تصاویر در قالب روایتی کمایش منسجم است که از طریق آن رؤیابین میل خود را برآورده‌شده می‌یابد. به‌حال، مشخص نیست که چرا پنهان‌کردن ضرورت دارد و چرا کار رؤیا نمی‌تواند رؤیابی ایجاد کند که میل را به‌طور مستقیم برآورده نماید. پاسخ به این مشکل در نظریه فروید درباره میل نهفته است: میل همیشه حالت نامشروع دارد و همواره شامل هدفی غیرقابل‌پذیرش است.

اگرچه ممکن است برخی از امیال ما مربوط به اهداف قابل قبول باشند (مثل یک شغل خوب، بچه‌های دوست‌داشتنی، یا یک کاسه سوپ)، امیالی نیز وجود دارند که همیشه نامشروع بوده و هدف آنها نقض محدودیت‌های اجتماعی است. ما یک اتاق مُجلل عالی در هتل، یک رولز رویس، و یک همسر رمانیک جدید می‌خواهیم چون آنها به‌راحتی در دسترس نیستند و چون دیگران آنها را ندارند. ما لذت‌بردن را با چنین امیالی تداعی می‌کنیم، و از داشتن میل لذت می‌بریم. اما حتی میل به همنوایی، برای قرارگرفتن در یک نقش معین اجتماعی، این لذت افراطی را در بر دارد. این ناتوانی ما در لذت‌بردن از میل مان است که آن را نامشروع جلوه می‌دهد. هر میلی، از عادی‌ترین تا عجیب‌ترین آنها، به درجه‌ای از افراط می‌رسد که نتیجه‌اش واپس‌رانی است. رؤیا واپس‌رانی را افزایش داده و دسترسی به میل مان را تسهیل می‌کند، اما این به‌قیمت تحریفی تمام می‌شود که در طی کار رؤیا رخ می‌دهد.

فروید در کتاب تفسیر رؤیا ادعا می‌کند عاملی که او آن را سانسور می‌نماید مسئول

اصلی تحریف رخداده در تحقیق آرزوی به وجود آمده توسط رؤیا است. بعدها، او به سانسور نامی دقیق‌تر داد و آن را «فرامن» نامید.<sup>۳</sup> سانسور یا فرمان عامل ممنوعیتی است که برآورده شدن مستقیم میل را محدود می‌کند. ما هر روز با عوامل بیرونی محدود کننده‌ای روبرو می‌شویم که ما را از تشخیص دامنه وسیعی از امیال بازمی‌دارند، مانند پلیس راهوری که ما را مجبور به کاهش سرعت طی رانندگی در بزرگراه می‌کند و یا رئیسی که می‌خواهد ما به موقع سر کار حاضر شویم. اما روانکاوی وجود عاملی درونی برای ممنوعیت را مطرح می‌کند که بسیار سخت‌گیرتر از این عوامل بیرونی است. این عامل درونی با ممانعت از تحقیق مستقیم میل، فرد را قادر به اطاعت راحت‌تر از مراجع قدرت بیرونی می‌کند. به لطف این ممنوعیت درونی، اطاعت‌کردن از رئیس، مانند یک عادت همیشگی، و نه شبیه سرفروذآوردن پیوسته در برابر یک شخص قدرتمند تهدیدکننده، به نظر می‌رسد.

با توجه به لزوم همزیستی با دیگران در جامعه، پرورش یک عامل درونی برای ممنوعیت قابل فهم به نظر می‌رسد. اگر افراد هر آنچه را که می‌خواستند انجام می‌دادند و از میل خود فقط با توجه به محدودیت بیرونی پیروی می‌کردند، زندگی جمعی دشوار می‌شد. جامعه نمی‌توانست به اندازه کافی نیروی پلیس برای حفظ نظم استخدام کند. فرمان یک نیروی پلیس درونی ایجاد می‌کند که بار مسئولیت نیروی پلیس واقعی را اگر افراد براساس امیالشان عمل می‌کردند کاهش می‌دهد.

اما اگر ممنوعیت درونی فقط مراجع قدرت بیرونی را به منظور هموارساختن تعاملات بیرونی ما در روان ادغام می‌کند، آنگاه بی‌معنی است که این ممنوعیت بر رؤیاها تأثیر گذاشته و آنها را تحریف کند، رؤیاها که کسی به غیر از رؤیایان آنها را نمی‌بیند. باید در خود میل چیز آسیب‌زاوی وجود داشته باشد که سانسور یا فرمان به جای تمرکز محض بر اعمالی که شامل دیگران می‌شود خود را با رؤیاها مرتبط می‌سازد. ماهیت کار رؤیا - یعنی، تحریف میلی که به هیچ وجه اثری بر دنیای بیرونی ندارد - گواهی بر ماهیت خودمحدودکننده‌گی میل است. میل فقط با موانعی که مانع تحقق آن می‌شود برخورد نمی‌کند بلکه در واقع نیاز به چنین موانعی دارد تا به عنوان میل شناخته شود. میل وابسته به عدم تحقق خودش است، و کار رؤیا این امر را آشکار می‌کند.

تفاوت بین زندگی روزمره و دیدن رؤیا در این است که اولی فقط موانع احتمالی برای تحقق میل مان را به ما عرضه می‌کند، درحالی که دومی نشان می‌دهد که میل موانع ضروری برای تتحقق خود را به وجود می‌آورد. زندگی روزمره این توهم را تداوم می‌بخشد که اگر فقط پول بیشتری داشتیم یا بهتر به نظر می‌رسیدیم می‌توانستیم آنچه را که به آن میل داریم به دست آوریم. اما رؤیا دروغ را به این توهم تبدیل می‌کند. وقتی رؤیا می‌بینیم، با موانعی برای تتحقق میل مان برخورد می‌کنیم که خود میل مان آنها را به وجود آورده است. به همین دلیل فروید در کتاب تفسیر رؤیا عنوان می‌کند که «تفسیر رؤیا شاهراهی برای شناخت فعالیت‌های ناخودآگاه ذهن است».<sup>۵</sup> رؤیا ساختار میل ناخودآگاه ما را آشکار می‌کند، میلی که زندگی روزمره با مجموعه‌ای از موانع احتمالی آن را مبهم می‌سازد.

## ضرورت مانع

رؤیاها سناریوهایی را به ما عرضه می‌کنند که نشان می‌دهند میل ما به جای موانع احتمالی با موانع ضروری برخورد می‌کنند. فقدان هرگونه تعامل با دنیای بیرونی - یعنی اینکه، هیچ فرد دیگری درباره رؤیای ما چیزی نمی‌داند مگر اینکه خودمان به او بگوییم - نشان می‌دهد که تحریف میل ما که در رؤیاها ایجاد می‌شود تحریفی ضروری است و ساختار میل ناخودآگاه ما را آشکار می‌کند. بارزترین عنصر رؤیاها در مورد تحقق آرزو، ناتوانی آنها در برآوردن این آرزوها فقط به واسطه ارائه کردن تصویری از شیءی است که به آن میل داریم. این ناتوانی نشان می‌دهد که میل بسیار پیچیده‌تر از آن است که در بیرون ظاهر می‌شود و در نهایت نشان می‌دهد که چرا میل باید ناخودآگاه باشد.

وقتی امیال خود را از طریق فعالیت تأمل آگاهانه بررسی می‌کنیم، این امیال را با اهداف میلی که می‌تواند آنها را برآورده سازد هماهنگ می‌نماییم. ما به خودرو، آب نبات، گردنبند طلا، همسری رمانیک، و مانند آنها میل داریم. رابطه بین میل و هدف آن ساده به نظر می‌رسد. ما هدف میل را می‌خواهیم، و می‌خواهیم بر مانعی که ما را از داشتن آن بازمی‌دارد غلبه کنیم. این هدف ممکن است هزینهٔ مالی زیاد یا پیامدهای زیان‌آور برای سلامتی داشته باشد، یا متعلق به فرد دیگری باشد، یا به‌هردلیلی

پاسخ‌گوی میل ما نباشد. اما رؤیاها، که تحقق آرزوها هستند، حذف مانع و دسترسی آزاد به هدف میل را نشان نمی‌دهند. هرچند رؤیاها ممکن است با رسیدن رؤیابین به اهدافش تمام شوند، این امکان نیز وجود دارد که رؤیاها برای ایجاد موانعی جهت سدکردن راه تحقق میل بسیار طول بکشند. اگر میل ارتباط مستقیمی با هدف خود داشت، چنین موانعی می‌توانست به طور کامل غیر ضروری باشد، اما وجود آنها نشان می‌دهد که این طور نیست.

اثر کار رؤیا مستلزم آن است که ما بین برآورده شدن میل و تحقق میل تمایز قائل شویم. میل هنگامی تتحقق می‌یابد که هدفی را که جستجو می‌کند به دست آورد، اما از طریق ناتوانی در تحقق خود و عدم دستیابی به هدف برآورده می‌شود. در این معنا، مانعی که میل با آن مواجه می‌گردد مهم‌تر - و برآورنده‌تر - از هدف میل است. هدف میل همواره فرد را نالمید می‌کند، اما مانع این هدف، منع ماندگاری از برآورده کردن فرآهم می‌آورد. ما از مانع لذت می‌بریم، به همین دلیل هم برآورنده‌ترین روابط در درس‌ساز ترین آنها است. رؤیا نشان می‌دهد که برآورده شدن و شکست جدایی ناپذیرند.

ممکن است گفته شود که هر رؤیایی یک کابوس است - یا هر فیلمی یک فیلم ترسناک است - چون عدم امکان تحقق میل ما را نشان می‌دهد. وقتی رؤیای تحقق یک آرزو را می‌بینیم، ما این کار را با رؤیاپردازی درباره تحریف آن آرزو به منظور حفظ میل به عنوان یک میل انجام می‌دهیم. میل آسیب‌را است زیرا برآورده شدن آن با تحقق آن (از طریق به دست آوردن هدف) منطبق نیست، و رؤیا و فیلم این گستالت را از طریق سرمایه‌گذاری در مانع به عنوان منع برآورده شدن برای رؤیابین و تماشاگر آشکار می‌کنند. این نوع از آشکارسازی در زندگی روزمره اتفاق نمی‌افتد، و ما برای تجربه آن به رؤیا یا فیلم نیاز داریم.

زنگی در حال بیداری روزمره مانع تشخیص گستالت بین برآورده شدن و تحقق میل می‌شود. آگاهی نقشی اساسی در زندگی روزمره ایفا می‌کند، و دستگاه آن نمی‌تواند معادله برآورده شدن و شکست را اصلاح کند. آگاهی برآورده شدن را از منظر موفقیت می‌بیند - به ثمر رساندن گل پیروزی، به دست آوردن همسر رمانیک جدید، برنده شدن در قرعه کشی - اما این تصویر از موفقیت، متضاد با روشنی است که

ناخودآگاه خودش را برآورده می‌کند. ناخودآگاه فقط چیزی نیست که آگاه نیست بلکه ساختاری به طور کامل متفاوت برای ارتباط با جهان دارد. اختلافی اساسی بین آگاهی و ناخودآگاه وجود دارد. ما می‌توانیم درباره اختلاف بین آگاهی و ناخودآگاه بر حسب تضاد بین میل و اراده بیان دیشیم.

فرد به طور فعال چیزی را از طریق انتخاب آگاهانه می‌خواهد. فرد هدفی را از طریق عمل ارادی آماج قرار داده و سپس تلاش می‌کند تا به آن هدف برسد. برخلاف اراده، میل همواره ناخودآگاه بوده و غیرقابل کاهش برای به کار گیری آگاهانه است. برای مثال، مهم نیست که ذهن آگاهم این را می‌داند که چقدر اضافه وزن دارم یا چقدر برای جسم دیابتی ام مضر است، من نمی‌توانم به سادگی تصمیم بگیرم که میل به خوردن بستنی را متوقف کنم. در مورد بستنی، می‌توانیم ببینیم که میل و اراده چقدر در تضاد هستند. اراده آگاه میل ناخودآگاه را مغلوب نمی‌کند، و این شکست اراده در مقابل میل همان چیزی است که منجر به پیدایش روانکاوی شد.

وضعیت ناخودآگاه میل، شناخت آن را دشوار می‌سازد. فرد نمی‌تواند با تأمل عمیق و پایدار به میل خود دسترسی پیدا کند. در این معنا، روانکاوی با پیشینهٔ فسلوفی درون‌نگری مخالف است. ناخودآگاه صرفاً چیزی نیست که از آگاهی افکار آگاه فرار می‌کند. در عوض ناخودآگاه آن چیزی است که فرد نمی‌تواند آن را به آگاهی بیاورد، چیزی که در تضاد با دانش آگاه است. اما روش‌هایی برای دسترسی به ناخودآگاه وجود دارد: این روش‌ها زمانی آشکار می‌شوند که آگاهی آماده آنها نیست. ما نمی‌توانیم ناخودآگاه را بشناسیم، اما وقتی که غافلگیرمان کرده و ما را به یک آگاهی نو می‌رساند، می‌توانیم با آن ملاقات کنیم.

فروید در نظریه روانکاوی خود چهار روش را مطرح کرد که از طریق آنها می‌توانیم به ناخودآگاه دسترسی پیدا کنیم - رؤیاها، لطیفه‌ها، لغزش‌ها، و تداعی آزاد. او برای هریک از سه مسیر اول به سوی ناخودآگاه کتابی اختصاص داده، و مسیر آخر مبنایی برای درمان روانکاوانه است.<sup>۶</sup> اما رؤیاها در میان این مسیرها دارای امتیاز خاصی هستند. فقط تحریف رؤیا نشانه‌ای قطعی از تأثیر ناخودآگاه ارائه می‌دهد. اگرچه اکثر لطیفه‌ها و لغزش‌ها نشانه‌ای از تأثیر ناخودآگاه دارند، ممکن است فردی لطیفه‌ای بگوید که متأثر از ناخودآگاه نباشد، و امکان دارد فردی بدون آشکارشدن میل ناخودآگاه اش

حرف اشتباهی بزند یا قرار ملاقاتی را فراموش کند. بهمین ترتیب، تداعی آزاد ممکن است بهجای هدایت بهسوی ناخودآگاه از آن دور شود. در مقابل، رؤیا همیشه شاهدی برای فعالیت ناخودآگاه است، که بهمین دلیل فروید آن را، و نه لطیفه یا لغزش را، «شاهراء» می‌نامد.

فیلم رؤیا نیست. اما بهاندازه‌ای نزدیک به رؤیا است که در زندگی در حال بیداری ما وارد شده است. شباهت اصلی چیزی نیست که انتظارش را داریم - که این رسانه، مثل معماری مصوّر و مانند رؤیا، ایده‌ها را با تصاویر جایگزین کند. درحالی‌که این شباهت مهم است، شباهت حیاتی در موقعیت فرد در رؤیا و سینما نهفته است. سینما به همان اندازه رؤیا شاهراهی بهسوی ناخودآگاه است چون بیش از هر رسانه هنری دیگری تا به این لحظه از تاریخ اراده آگاه را به حاشیه رانده و میل ناخودآگاه را برتری می‌دهد.<sup>۷</sup> هنگام خواندن رمان، فرد باید موضوع اصلی آن را دنبال کند، اما این رسانه فرد را در آفرینش تصاویر خودش از رویدادها آزاد می‌گذارد. نقاشی تعیین می‌کند که فرد چه چیزی را بیند، اما آگاهی تماشاگر را برای تصمیم‌گیری درباره مدت و مکان نگاه‌کردن آزاد می‌گذارد. به‌نظر می‌رسد تئاتر نزدیک‌ترین هنر به سینما است. تئاتر توجه تماشاگر را به صحنه متمرکز کرده و مدت نمایش را کنترل می‌کند. اما در تئاتر تأکید بر تصاویر ارائه‌شده نیست، بلکه بر چیزی است که شخصیت‌ها می‌گویند. تئاتر دنیایی رؤیایی ایجاد نمی‌کند. ممکن است تئاتر ناخودآگاه تماشاگران را فعال کند، اما این کار را باید از طریق تعامل آگاهانه ایشان با نمایشنامه انجام دهد. سینما به‌طور منحصر به‌فردی در نزدیکی رؤیا قرار گرفته است، هرچند هنوز هم تفاوت‌های محسوسی میان آنها وجود دارد.

## شکل میل

در تضاد با رؤیا، فیلم ساخته‌ای آگاهانه است و از این‌رو محصول کار رؤیا نیست، که به‌نظر می‌رسد این امر می‌تواند همسانی بین رؤیا و فیلم را محدود کند. اگر کار رؤیا راهنمایی برای رؤیا است، فقدان آن در سینما می‌تواند قابل توجه باشد. اما نسخه‌ای از کار رؤیا وجود دارد که در سینما قابل استفاده است، و آن نیازمندی‌های شکل فیلم

است. درست همان طور که روانکاوی به منظور درک میل ناخودآگاه به کار رؤیا توجه می‌کند، نظریه روانکاوانه فیلم هم برای پیگیری همین هدف بر شکل فیلم تمرکز دارد. تفاوت این است که روانکاوی بر میل شخصی افراد متتمرکز است در حالی که نظریه روانکاوانه فیلم خود را در پهنه وسیع تری به میل مرتبط می‌سازد- خواه میل به یک موقعیت اجتماعی خاص یا میل به خودی خود باشد. شکل فیلم راز میل تماشاگر و نه فیلم‌ساز را در خود دارد.

این واقعیت که فیلم را فرد دیگری ساخته است به نظر می‌رسد به عنوان مانعی برای بررسی روانکاوانه تماشاگر براساس آن فیلم عمل کند. اما در این سطح، همسانی بین رؤیا و فیلم کامل است. فیلم‌ساز برای برآورده کردن میل تماشاگر فیلم را به همان روشنی می‌سازد که رؤیابین به منظور برآورده کردن میل فرد رؤیا را به وجود می‌آورد. هرچند فیلم‌ساز و تماشاگر مثل تولیدکننده رؤیا و فرد بیننده آن یک نفر نیستند، در هردو مورد سناریویی برای برآورده کردن میل وجود دارد.

فیلم‌ساز فیلم را نه برای لذت‌بردن خودش بلکه به منظور جذب میل تماشاگر تولید می‌کند. اگرچه می‌توان درباره فیلم‌هایی اندیشید که هدف‌شان ایجاد آشفتگی در تماشاگران است- مثل حمله جسدی‌ها (فیلیپ کافمن، ۱۹۷۸) یا بچه‌ها (لری کلارک، ۱۹۹۵)- با این وجود، چنین فیلم‌هایی میل تماشاگران بالقوه، تماشاگرانی را که میل به آشفتگی دارند، هدف قرار می‌دهد. درست مثل رؤیا، هیچ فیلمی هم وجود ندارد که در جذب میل فرد دخیل نباشد.

منتقدان و نظریه‌پردازان فیلم اغلب درباره عامه‌پسندی‌بودن فیلم به عنوان یک رسانه هنری حالت تدافعی از خود نشان می‌دهند. به نظر می‌رسد عامه‌پسندی‌بودن آن در تضاد با ادعاهای هنری آن است. اما برای نظریه روانکاوانه فیلم، عامه‌پسندی‌بودن فیلم شاهدی بر ارزش آن به عنوان واسطه‌ای برای تفسیر میل است. به عنوان مثال، در تضاد با مجسمه‌سازی، سینما جاذبه گسترده‌ای دارد و به اندازه‌کافی میل را در تماشاگران بسیار زیادی که برای تماشا آمده‌اند بر می‌انگیرد. تعداد افرادی که در مراسم افتتاحیه آواتار (جمیز کامرون، ۲۰۰۹) حضور داشتند به مرتب بیشتر از تعداد کسانی است که در تمام مدت برگزاری نمایشگاه مشترک به یادماندنی مجسمه‌های آگوست رودین و هنری مور از ۲۹ مارس تا ۲۷ اکتبر ۲۰۱۳ در لندن از آن دیدن کردند. البته این طور نیست که

بگوییم این فیلم ارزش بیشتری از مجسمه‌سازی دارد، فقط می‌توان گفت که آن با میل فرد معاصر به روشی که مجسمه‌سازی نمی‌تواند، ارتباط برقرار کرده است. عامه‌پسندبودن فیلم شاخصی از جاذبه آن برای میل ما است.

باین حال، اغلب، مهم‌ترین فیلم‌ها آنها بی‌همی هستند که کمترین عامه‌پسندی را دارند. علت آن این است که میل ما هرگز ساده نیست. ما میل به آشفته‌شدن داریم، و به‌همین دلیل است که فیلم‌هایی مثل حمله جسدزدها و بچه‌ها محظوظ هستند - و همچنین به‌همین علت است که فیلم ترسناک تبدیل به یک ژانر اصلی در سینمای معاصر شده است. ولی ما همچنین میل خودمان را نمی‌پذیریم یا میل نداریم میل داشته باشیم. ژاک لاکان، روانکاوی که روانکاوی را نظری تر و حتی فلسفی تر نمود، در بحث خود درباره تحقق آرزو در رؤیا، خاطرنشان می‌کند که میل همیشه دو برابر می‌شود.<sup>۸</sup> او در سمینار VII خود با عنوان اخلاق روانکاوی می‌گوید، «رؤایین رابطه ساده و روشنی با آرزوی خود ندارد. او آن را رد کرده، سانسور نموده، و آن را نمی‌خواهد. در اینجا ما با بعد اساسی میل روبه‌رو می‌شویم - آن همیشه میل درجه دوم، میل به میل داشتن است».<sup>۹</sup> از آنجایی که میل همیشه میل به میل داشتن است، ما توان فرار از آن را داشته و دقیقاً همان فیلم‌هایی را نادیده می‌گیریم که عمیق‌ترین ارتباط را با میل ما برقرار می‌کنند. ما این کار را انجام می‌دهیم چون روبه‌روشدن با میل مان همیشه آسیب‌زاست، و فیلم‌های بزرگ به رویی جذاب مانند یک فیلم ترسناک پیش‌پافتاده ما را آشفته نمی‌کنند بلکه با تسهیل روبه‌روشدن آسیب‌زا با میل ناخودآگاه‌مان ما را آشفته می‌سازند.

شکل فیلم میلی را که ارائه می‌دهد به رویی همسان با کار رؤیا تحریف می‌کند. اگرچه فنون رسمی سینما از یک عامل آگاه مولّد آنها و ناخودآگاهی که کار رؤیا را شکل می‌دهد ناشی می‌شوند، هردوی آنها در خدمت کارکرد یکسانی - یعنی، تحریف میل به صورت مجموعه‌ای از تصاویر در برخی صور ساختار روایی - هستند. حتی فیلم‌هایی که به نظر می‌رسد به طور کلی ساختار روایت را حقیر می‌شمارند، مثل صدف و کشیش زرمن دولک (۱۹۲۸) یا سگ انگلیسی لوئیس بونوئل (۱۹۲۹)، از طریق کثارهم قرار گرفتن تصاویرشان بهناچار در آن سقوط می‌کنند. در واقع، پس از دو یا سه بار تماشا، روایت چنین فیلم‌های فراواقع گرای مشهوری آشکار می‌شود.

به همین ترتیب، حتی در عجیب و غریب‌ترین رؤیاها روایت نقشی قاطع دارد. روایت به عنوان سناریوی خیالی عمل می‌کند که از طریق آن افراد می‌توانند میل خود را برآورده کنند.

تصمیم‌گیری‌های رسمی گوناگونی که در طی ساخت یک فیلم برای خالق روایت رخ می‌دهد میل تماشاگران را آشکار می‌سازد. برخلاف رؤیا، سینما بیان مستقیم میل فرد نیست بلکه تلاشی برای جذب یا برانگیختن این میل است. کارگردان برای یک صحنه از تدوین، برای دیگری از حالت کانونی عمیق، و در سومی از مجموعه‌ای از نمایه‌ای نزدیک استفاده می‌کند. این انتخاب‌ها چگونگی ارتباط میل تماشاگر را با آنچه که در صفحه نمایش رخ می‌دهد تحت تأثیر قرار می‌دهد. مثل روانکاوی که رؤیا را بررسی می‌کند نظریه پرداز روانکاوانه فیلم هم به فیلم توجه می‌نماید. کسی که ساختار رسمی فیلم را تفسیر می‌کند تا نشان دهد که فیلم چگونه میل تماشاگر را تحت تأثیر قرار داده و چه چیزی را درباره این میل آشکار می‌سازد.

اما فنون رسمی سینما برای هر فیلمی دارای اهمیتی یکسان نیست. یعنی برای مثال، استفاده از حالت کانونی عمیق همیشه به این معنی نیست که میل شخصیت‌ها در نزدیکنما مطابق با آنها در دورنما است (اگرچه مطمئناً ممکن است این طور باشد). هر فن رسمی در ارتباط با این ساختار کلی فیلم وجود دارد، و نظریه پرداز باید آن را در این معنا تفسیر نماید. فیلم می‌تواند از حالت کانونی عمیق برای نشان‌دادن فاصله روان‌شناختی متمایز‌کننده شخصیت‌ها به جای مشابهت آنها استفاده کند.<sup>۱۰</sup> تفسیر، جایگزینی صرف - تعویض یک فن رسمی با ساختاری روان‌شناختی - نیست. در عوض، تفسیر روانکاوانه مستلزم بررسی شکل فیلم در ارتباط با ناخودآگاه است. هر فیلمی، حتی پیش‌پافتاذه ترین آنها، به نوعی ناخودآگاه را تحت تأثیر قرار می‌دهد و نیاز به تفسیر روانکاوانه دارد. اما این شکل از تفسیر زمانی ضرورت دارد که فیلم‌ها با وجود نداشتن محتوای مزاحم تماشاگران را آشفته می‌کنند. ما انتظار داریم که فیلم‌هایی درباره کشتار همگانی مثل شب و مه، ساخته آلن رنه (۱۹۵۵) یا دیگر موضوع‌های ترسناک باعث آشفتگی شوند، اما این انتظار را از قاعده بازی نداریم، که روایتی درباره تعطیلات ثروتمندان در بیرون شهر است.<sup>۱۱</sup>

## روانکاوی و قاعده‌بازی

برخی از فیلم‌ها وقتی نمایش داده می‌شوند، فقط بهاین دلیل که در برقراری ارتباط با میل تماشاگر به هیچ وجه موفق نیستند، مورد پسند عامه واقع نمی‌شوند. این امر اغلب در مورد شکست‌های کامل مشهور در تاریخ سینما مثل ایشتار ساخته‌الین می (۱۹۸۷) یا دنیای آب ساخته کوین رینولد (۱۹۹۵) صادق است. اما درباره قاعده‌بازی درست نیست. رنوآر این فیلم را در اوج محبوبیت خود ساخته است. فیلم عالی او بهنام توهم بزرگ (۱۹۳۷) که دو سال قبل تر آن را ساخته بود، اولین فیلم به زبان خارجی بود که تا آن زمان نامزد جایزه اسکار شده بود، و جوازی را در مسابقات فیلم از سراسر دنیا دریافت کرد. فیلم بعدی رنوآر بهنام دیور درون (۱۹۳۸)، با اینکه بهاندازه توهم بزرگ محبوب نبود، باز هم موفق بود. اما قاعده‌بازی به خاطر ساختار گیج‌کننده‌اش، موجب خشم مخاطبان و حمله متقدان شد. این واقعیت که قاعده‌بازی در حال حاضر تقریباً در همه دنیا در میان ۱۰ فیلم برتر ساخته شده در تمام تاریخ در نظر گرفته می‌شود برخورد اولیه با آن را ازبین نمی‌برد. درک کنونی ارزش این فیلم، بر مزاحمتی که در ابتدا به وجود آورده بود تأکید می‌کند.

فیلم قاعده‌بازی انتخابی عجیب برای تفسیر روانکاوی است. برخلاف فیلمی مثل سرگیجه ساخته آلفرد هیچکاک (۱۹۵۸)، که بهوضوح درباره فرد دارای میل و ساخت تخیلی توسط او برای برآورده نمودن آن میل است، فیلم رنوآر شخصیت‌هایی دارد که به‌نظر می‌رسد فاقد هرگونه پیچیدگی روان‌شناختی هستند. آنها فقط نقش‌های اجتماعی اختصاص داده شده به ایشان را بدون اندیشیدن به آن بازی می‌کنند. هیچ شخصیت تاثیرگذاری وجود ندارد که تماشاگر باید تلاش کند تا آن را درک کند. در عوض، انگیزه هرکسی آشکار و قابل مشاهده است. اما فقدان پیچیدگی روان‌شناختی معادل فقدان بینش نسبت به روان نیست. در واقع، پیش‌پافتاگی شخصیت‌هایی که رنوآر خلق کرده است اهمیت ایشان را برای درک روان فرد از این جهت تحت تأثیر قرار می‌دهد. او نه استثناء بلکه قاعده را (همان‌طورکه در عنوان فیلم هم آمده است) بیان می‌کند. این هم عامل آشتفتگی اولیه‌ای است که فیلم ایجاد کرده و هم عامل تداعی ماندگار آن در میان تماشاگران است.